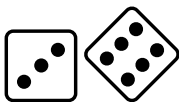


No 3



YATZY

YATZY
JEU DE YAMS

ヤッツィー

PRINTWORKS

PRINTWORKS

IS A STOCKHOLM BASED DESIGN
COMPANY WITH AN AMBITION TO
CREATE AFFORDABLE EVERYDAY
ESSENTIALS FOR THE MODERN LIFE.

WWW.PRINTWORKSMARKET.COM

HOW TO PLAY THE GAME Yatzy can be played by one or more people. The group version is just a number of players playing the solitary version simultaneously. The player that achieves the highest score wins.

A game consists of 13 rounds. In each round, you roll the dice and score the roll in one of 13 categories. Each category must be used — which means you might have to score zero in some categories towards the end of the game. The score for each category is determined by a different rule; see Scoring below.

The object of the game is to reach the highest total score possible. When all 13 categories have been scored the game ends.

ROLLING THE DICE You start by rolling all dice. After you roll all dice, you can either score the current roll, or roll any or all of the five dice again.

At the most you can roll the dice three times — the initial roll (where all dice must be rolled), plus another two rolls of any or all dice. After rolling three times, it is time to score the roll.

Once you have completed the round, you roll all the dice again and repeat the process. Continue until all 13 categories have been filled, by which time the game is over.

SCORING Once you have the combination you want to score, you enter the points in one of the 13 categories. Once a category has been scored, it is closed out for the rest of the game; you cannot change a category's score once it's been set. Each category defines its own scoring rules, as described below.

UPPER SCORES In the upper scores, the total is the same as the sum of the specified die face. If you roll:



and score in the Threes category, your total would be 9. The same roll would yield zero points if scored in the Ones, Twos, or Fives category, four points if scored in the Fours category, or six points if scored in the Sixes category.

If you score 63 or more upper points (an average of 3 die faces per category), by the end of the game you will get an upper bonus of 35 points. You don't have to score exactly three die faces in each upper category to get the bonus, as long as the upper total is at least 63 or higher.

3 AND 4 OF A KIND For 3 of a Kind, you must have at least three of the same die faces. The die faces make up the total score. The same goes for 4 of a Kind, except that you must have 4 die faces the same. If you, for example, rolled:



you would receive 15 points for 3 of a Kind, but zero points for 4 of a Kind.

STRAIGHTS As in poker, a straight is a sequence of consecutive die faces; a small straight is 4 consecutive faces, a large straight is 5 consecutive faces. Small straights score 30 points and large straights score 40 points. If you rolled:



you could score either a small straight, or a large straight since this roll satisfies both requirements.

FULL HOUSE Once again as in poker, a Full House is a roll where you have both a 3 of a kind, and a pair. Full house score 25 points.

YATZY A Yatzy is a 5 of a Kind (all the die faces have the same value), and it scores 50 points. If you are lucky enough to roll more than one Yatzy in a single game, you will earn an extra 100 points for each additional Yatzy roll, provided that you have already scored in the Yatzy category. If you have not scored in the Yatzy category, there will be no bonus. If you have already scored a zero in the Yatzy category, you will not receive any bonuses during the current game.

You can also score subsequent Yatzy's as jokers in the lower scores section, provided that the following criteria have been satisfied:

- (1) You have scored a zero or 50 in the Yatzy category.
- (2) You have scored the corresponding category in the upper scores section. For example, if you have rolled:



the Fives category must already be filled. If this is the case, you can use the Yatzy as a joker to fill in any of the categories in the lower scores. You score the category as normal. This means that for the Small Straight, Large Straight, and Full House categories, you score 30, 40, and 25 points

respectively. For 3 of a Kind, 4 of a Kind, and Chance, you score the total of the die faces.

CHANCE Chance is the “get out of jail for free” roll. Whatever you roll, you simply total all the die faces values.

COMMENT JOUER Le yatzy peut être joué par une ou plusieurs personnes. Dans la version en groupe, les joueurs jouent la version solitaire en même temps. Le joueur qui atteint le score le plus élevé remporte la partie.

Une partie se joue en 13 tours. À chaque tour, lancez les dés et inscrivez votre résultat dans l'une des 13 catégories de la feuille de score, chacune correspondant à une figure (c.-à-d. une combinaison de dés spécifique). Chaque catégorie doit nécessairement être renseignée — ce qui signifie que vous devrez peut-être marquer zéro pour certaines à la fin de la partie. Le score de chaque catégorie est déterminé par une règle différente (reportez-vous au système de notation expliqué plus bas).

Le but du jeu est d'atteindre le score total le plus élevé. Lorsque les 13 catégories ont été renseignées, le jeu est terminé.

LANCER DE DÉS Vous débutez la partie en lançant tous les dés. Après les avoir lancés, vous pouvez soit marquer la figure obtenue, soit lancer à nouveau l'un ou l'ensemble des cinq dés.

Vous pouvez lancer les dés trois fois maximum : le jet initial (où tous les dés doivent être lancés), plus deux autres jets de tout ou partie des dés. À l'issue

du troisième lancer, vous devez marquer votre résultat.

Après avoir terminé le tour, lancez à nouveau les dés et répétez le processus. Continuez jusqu'à ce que les 13 catégories de la feuille de score aient été renseignées, ce qui marquera la fin de la partie.

SYSTÈME DE NOTATION Lorsque vous avez obtenu la combinaison que vous souhaitez, inscrivez les points dans la catégorie concernée sur la feuille de score. Dès qu'une catégorie a été remplie, elle est clôturée pour le reste de la partie. Vous ne pouvez pas modifier le score d'une catégorie une fois qu'il a été inscrit. Chaque catégorie définit ses propres règles de points, comme expliqué ci-dessous.

SECTION SUPÉRIEURE Dans la section supérieure de la feuille de score, le total est égal à la somme de la face de dé spécifiée. Par exemple, si vous lancez :



et marquez votre combinaison dans la case des Trois (« Threes »), votre total sera de 9 points. Le même jet rapporterait zéro point s'il était renseigné dans la case des As (« Ones »), des Deux (« Twos ») ou des Cinq (« Fives »), quatre points s'il était inscrit dans la

catégorie des Quatre (« Fours ») ou six points s'il était marqué dans la catégorie des Six (« Sixes »).

Si vous marquez 63 ou plus dans la section supérieure de la feuille de score (soit une moyenne de trois faces de dés par catégorie), à la fin de la partie vous obtiendrez un bonus supérieur de 35 points. Vous n'avez pas besoin de marquer exactement trois faces de dés dans chaque catégorie supérieure pour obtenir le bonus, tant que le total de la section supérieure de la feuille de score est au moins égal à 63.

BRELAN ET CARRÉ Pour réaliser un Brelan (« 3 of a kind »), vous devez obtenir au moins trois faces de dés identiques. Les faces de dés composent le score total. Le même principe s'applique pour le Carré (« 4 of a kind »), sauf que vous devez avoir 4 faces identiques. Par exemple, si vous lancez :



vous recevrez 15 points pour le Brelan mais zéro point pour le Carré.

SUITES Comme au poker, une Suite (« Straight ») est une séquence consécutive de faces de dés ; une Petite suite (« Small straight ») se compose de 4

faces consécutives, une Grande suite (« Large ») de 5 faces consécutives. Les Petites suites marquent 30 points et les Grandes suites 40 points. Si vous lancez :



vous inscrivez soit une Petite suite, soit une Grande suite, car les dés remplissent les deux exigences.

FULL À nouveau, comme au poker, un Full (« Full House ») correspond au lancer d'un brelan et d'une paire. Le full marque 25 points.

YATZY Un Yatzy correspond à 5 faces de dés identiques, et marque 50 points. Si vous réalisez plus d'un Yatzy au cours d'une seule partie, vous obtiendrez 100 points supplémentaires pour chaque Yatzy à condition d'avoir déjà rempli la case Yatzy sur la feuille de score. Si vous ne l'avez pas fait, aucun bonus ne sera accordé. Si vous avez déjà marqué zéro dans la catégorie Yatzy, vous ne recevrez aucun bonus lors de la partie.

Vous pouvez également inscrire un deuxième Yatzy comme joker dans la section inférieure de la feuille de score, à condition que les critères suivants soient remplis :

- (1) Vous avez inscrit zéro ou 50 points dans la case Yatzy.
- (2) Vous avez rempli la catégorie correspondante dans la section supérieure de la feuille de score. Par exemple, si vous avez lancé :



la case des Cinq doit déjà avoir été remplie. Si tel est le cas, vous pouvez utiliser le Yatzy en tant que joker pour renseigner l'une des cases de la section inférieure de la feuille de score. Vous renseignez les points obtenus pour la catégorie selon la règle

usuelle de notation. Cela signifie que pour les catégories Petite suite, Grande suite et Full, vous marquez 30, 40 et 25 points respectivement. Pour le Breelan, le Carré et la Chance, vous marquez le total des faces de chaque dé.

CHANCE Cette catégorie correspond à la somme de tous les dés, quel que soit le lancer.

SO WIRD GESPIELT Yatzy kann von einer oder mehreren Personen gespielt werden. Die Gruppenversion besteht aus einer Reihe von Spielern, die gleichzeitig die Einzelversion spielen. Der Spieler, der die höchste Punktzahl erzielt, gewinnt.

Ein Spiel besteht aus 13 Runden. In jeder Runde würfeln Sie und tragen das Ergebnis in einer der 13 Kategorien ein. Jede Kategorie muss verwendet werden - was bedeutet, dass Sie in einigen Kategorien gegen Ende des Spiels, möglicherweise, null Punkte erzielen müssen. Die Bewertung für jede Kategorie wird durch eine andere Regel bestimmt. Siehe Wertung weiter unten.

Ziel des Spiels ist es, die höchstmögliche Gesamtpunktzahl zu erreichen. Wenn alle 13 Kategorien erreicht wurden, endet das Spiel.

WÜRFELN Sie beginnen mit dem Würfeln. Nachdem Sie alle Würfel gewürfelt haben, können Sie entweder den aktuellen Wurf nehmen oder einen oder alle fünf Würfel erneut würfeln.

Sie können höchstens drei Mal würfeln – der erste Wurf (bei dem alle Würfel gewürfelt werden müssen) sowie zwei weitere Würfe mit einem oder allen Würfeln. Nach dreimaligem Würfeln ist es Zeit, den Wurf zu beenden und in eine Kategorie einzutragen. Once you have completed the round, you roll all the

Wenn Sie die Runde beendet haben, würfeln Sie erneut und wiederholen den Vorgang. Fahren Sie fort, bis alle 13 Kategorien gefüllt sind. Dann ist das Spiel beendet.

WERTUNG Sobald Sie die gewünschte Kombination erhalten haben, geben Sie die Punkte in eine der 13 Kategorien ein. Sobald eine Kategorie bewertet wurde, ist sie für den Rest des Spiels geschlossen; Sie können die Bewertung einer Kategorie nicht mehr ändern, sobald sie festgelegt wurde. Jede Kategorie definiert ihre eigenen Bewertungsregeln, wie unten beschrieben.

OBERE WERTUNGEN In den oberen Werten entspricht die Summe der Summe der angegebenen Würfelwerte Wenn Sie rollen:



...und in der Dreier Kategorie punkten, wäre Ihre Gesamtzahl gleich 9. Der gleiche Wurf würde null Punkte ergeben, wenn er in der Kategorie "Einsen", "Zweier" oder "Fünfer" bewertet wird, vier Punkte, wenn er in der Kategorie "Vierer" erzielt wird, oder sechs Punkte, wenn er in der Kategorie "Sechser" erzielt wird.

Wenn Sie 63 oder mehr Punkte in der oberen Wertung erzielen (durchschnittlich 3 Würfel pro Kategorie), erhalten Sie am Ende des Spiels oben einen Bonus von 35 Punkten. Sie müssen nicht genau drei Würfel in jeder oberen Kategorie erzielen, um den Bonus zu erhalten, solange die obere Summe mindestens 63 beträgt.

DREIERPASCH & VIERERPASCH Bei einem Dreierpasch müssen Sie mindestens drei gleiche Würfel haben. Die Würfel bilden die Gesamtpunktzahl. Dasselbe gilt für einen Viererpasch, außer dass Sie 4 gleiche Würfel haben müssen. Wenn Sie zum Beispiel folgendes gewürfelt haben:



würden Sie 15 Punkte für einen Dreierpasch erhalten, aber null Punkte für einen Viererpasch.

STRABEN Wie beim Poker ist eine Straße eine Folge von aufeinander folgenden Augenzahlen; Eine kleine Straße besteht aus 4 aufeinander folgenden Augenzahlen, eine große Straße aus 5 aufeinander folgenden Augenzahlen. Kleine Straßen erhalten 30 Punkte und große Straßen 40 Punkte. Wenn Sie folgendes gewürfelt haben:



können Sie entweder eine kleine Straße oder eine große Straße erzielen, da dieser Wurf beide Anforderungen erfüllt.

FULL HOUSE Wie im Poker ist ein Full House ein Wurf bei dem Sie sowohl ein Dreierpasch als auch ein Pasch haben. Ein Full House punktet mit 25 Punkten.

YATZY Ein Yatzy sind 5 gleiche Würfel (alle Würfel haben den gleichen Wert) und erzielt 50 Punkte. Wenn Sie das Glück haben, in einem Spiel mehr als einen Yatzy zu würfeln erhalten Sie zusätzliche 100 Punkte für jeden weiteren Yatzy Wurf, vorausgesetzt, Sie haben bereits einen Yatzy erzielt. Wenn Sie keinen Yatzy erzielt haben gibt es keinen Bonus. Wenn Sie in der Yatzy-Kategorie bereits eine Null erzielt haben, erhalten Sie im laufenden Spiel keine Boni.

Sie können auch nachfolgende Yatzys als Joker im unteren Abschnitt bewerten, vorausgesetzt, dass die folgenden Kriterien erfüllt sind:

- (1) Sie haben in der Kategorie Yatzy eine Null oder 50 Punkte erzielt.
- (2) Sie haben die entsprechende Kategorie in den oberen Wertungen erzielt. Wenn Sie zum Beispiel gewürfelt haben:



Die Kategorie Fünfer muss bereits ausgefüllt sein. Wenn dies der Fall ist, können Sie den Yatzy als Joker verwenden, um eine der Kategorien in den unteren Wertungen auszufüllen. Du bewertest die Kategorie normal. Dies bedeutet, dass Sie für die

Kategorien Kleine Straße, Große Straße und Full House 30, 40 bzw. 25 Punkte erhalten. Für einen Dreierpasch, Viererpasch und eine Chance nehmen Sie die Summe der Würfel.

CHANCE Chance ist der "raus aus dem Gefängnis" Wurf. Was auch immer Sie würfeln, Sie addieren einfach alle Würfelaugen.

WWW.PRINTWORKSMARKET.COM