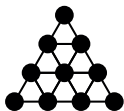


No 7



CHINESE CHECKERS

DAMES CHINOISES

STERNHALMA

ダイヤモンドゲーム

PRINTWORKS

PRINTWORKS

IS A STOCKHOLM BASED DESIGN
COMPANY WITH AN AMBITION TO
CREATE AFFORDABLE EVERYDAY
ESSENTIALS FOR THE MODERN LIFE.

WWW.PRINTWORKSMARKET.COM

EQUIPMENT

The Chinese Checkers board is in the shape of a six pointed star. Each point of the star is a triangle consisting of ten holes. Each triangle is a different colour and there are six sets of ten pegs with corresponding colours.

PREPARATION

Chinese Checkers can be played by two, three, four or six players. Obviously, for the six player game, all pegs and triangles are used. If there are four players, play starts in two pairs of opposing triangles and a two player game should also be played from opposing triangles. In a three player game the pegs will start in three triangles equidistant from each other.

Each player chooses a colour and the 10 pegs of that colour are placed in the appropriately coloured triangle.

EQUIPMENT

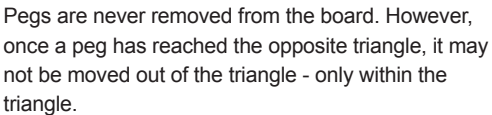
The aim of the game is to be the first to player to move all ten pegs across the board and into the opposite triangle. The first player to occupy all 10

destination holes is the winner.

PLAY

A toss of a coin decides who starts. Players take turns to move a single peg of their own colour. In one turn a peg may either be simply moved into an adjacent hole OR it may make one or more hops over other pegs.

Where a hopping move is made, each hop must be over an adjacent peg and into a the vacant hole directly beyond it. Each hop may be over any coloured peg including the player's own and can proceed in any one of the six directions. After each hop, the player may either finish or, if possible and desired, continue by hopping over another peg. A player may not hop over more than 1 peg at a time. See diagram for a multiple hop move.



5

ÉQUIPEMENT

Le tableau des Dames chinoises a la forme d'une étoile à six branches. Chaque point de l'étoile est un triangle composé de dix trous. Chaque triangle est d'une couleur différente et il y a six ensembles de dix chevilles avec des couleurs correspondantes.

PRÉPARATION

Les dames chinoises peuvent être jouées par deux, trois, quatre ou six joueurs. Évidemment, pour le jeu à six joueurs, tous les chevilles et triangles sont utilisés. S'il y a quatre joueurs, le jeu commence dans deux paires de triangles opposés et une partie à deux joueurs doit également être jouée à partir de triangles opposés. Dans une partie à trois joueurs, les chevilles commenceront dans trois triangles équidistants les uns des autres.

Chaque joueur choisit une couleur et les 10 chevilles de cette couleur sont placées dans le triangle de couleur appropriée.

OBJECTIF

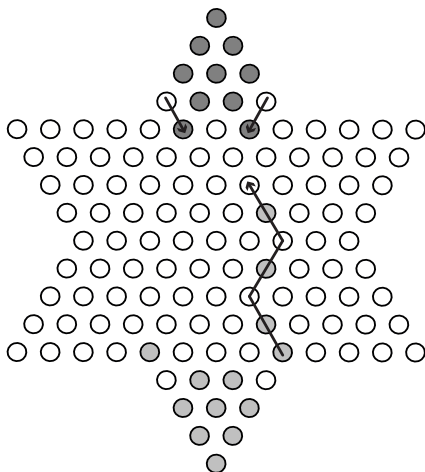
Le but du jeu est d'être le premier joueur à déplacer les dix chevilles sur le plateau et dans le triangle

opposé. Le premier joueur à occuper les 10 trous de destination est le gagnant.

JOUER

Un tirage au sort décide qui commence. Les joueurs se relaient pour déplacer une seule cheville de leur propre couleur. Dans un tour, une cheville peut être simplement déplacée dans un trou adjacent OU elle peut faire un ou plusieurs sauts par-dessus d'autres chevilles.

Lorsqu'un mouvement de saut est effectué, chaque saut doit être au-dessus d'une cheville adjacente et dans un trou vacant directement au-delà. Chaque saut peut être sur n'importe quelle cheville colorée, y compris celle du joueur, et peut se dérouler dans l'une des six directions. Après chaque saut, le joueur peut terminer ou, si possible et souhaité, continuer en sautant sur un autre pion. Un joueur ne peut pas sauter plus d'une cheville à la fois. Voir le diagramme ci-dessous illustrant un mouvement à sauts multiples.



Les chevilles ne sont jamais retirées du plateau. Cependant, une fois qu'une cheville a atteint le triangle opposé, elle ne peut pas être déplacée hors du triangle - uniquement à l'intérieur du triangle. Un pion peut être sauté à travers un autre joueur en commençant ou en ciblant le triangle, mais il n'est pas autorisé à s'immobiliser dans ce triangle.

AUSRÜSTUNG

Das Chinese Checkers Board hat die Form eines sechszackigen Sterns. Jeder Punkt des Sterns ist ein Dreieck aus zehn Löchern. Jedes Dreieck hat eine andere Farbe und es gibt sechs Sätze von zehn Stiften mit entsprechenden Farben.

VORBEREITUNG

Chinese Checkers können von zwei, drei, vier oder sechs Spielern gespielt werden. Offensichtlich werden für das Sechs-Spieler-Spiel alle Stifte und Dreiecke verwendet. Wenn es vier Spieler gibt, beginnt das Spiel in zwei Paaren entgegengesetzter Dreiecke, und ein Spiel mit zwei Spielern sollte auch aus entgegengesetzten Dreiecken gespielt werden. In einem Drei-Spieler-Spiel beginnen die Stifte in drei Dreiecken, die gleich weit voneinander entfernt sind.

Jeder Spieler wählt eine Farbe und die 10 Stifte dieser Farbe werden in das entsprechend farbige Dreieck gelegt.

ZIELSETZUNG

Das Ziel des Spiels ist es, als erster Spieler alle

zehn Stifte über das Brett und in das gegenüberliegende Dreieck zu bewegen. Der erste Spieler, der alle 10 Ziellöcher besetzt, ist der Gewinner.

ABSPIELEN

Ein Münzwurf entscheidet, wer anfängt. Die Spieler wechseln sich ab, um einen einzelnen Stift ihrer eigenen Farbe zu bewegen. In einer Umdrehung kann ein Stift entweder einfach in ein benachbartes Loch bewegt werden oder er kann einen oder mehrere Sprünge über andere Stifte machen.

Wenn eine Sprungbewegung ausgeführt wird, muss sich jeder Sprung über einen benachbarten Stift und in ein freies Loch direkt dahinter befinden. Jeder Sprung kann über einen beliebigen farbigen Stift erfolgen, einschließlich des eigenen Spielers, und kann in eine der sechs Richtungen erfolgen. Nach jedem Sprung kann der Spieler entweder fertig sein oder, wenn möglich und gewünscht, über einen anderen Stift springen. Ein Spieler darf nicht mehr als 1 Stift gleichzeitig springen. Das folgende Diagramm zeigt eine Mehrfachsprungbewegung.

WWW.PRINTWORKSMARKET.COM